

Jeu des 7 Familles

Les métiers de la Navale

3 à 6 Joueur.euse.s

Règle du jeu

Disposer les cartes à fond blanc au centre de la table. Ce sont les cartes "guide" permettant d'associer les numéros des cartes aux outils de chaque famille.

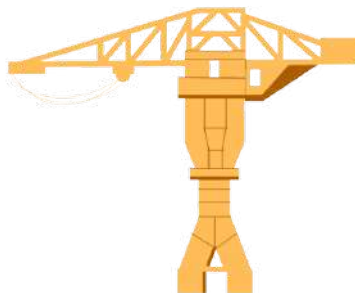
Distribuer 7 cartes à chacune. Les cartes restantes constituent la pioche.

La première personne à jouer demande à une autre si elle a la carte dont elle a besoin pour constituer une famille. Si elle l'a, elle doit la donner. Si elle ne l'a pas, la personne demandeuse doit piocher. Si la carte piochée est la bonne, le ou la joueur.euse doit dire "bonne pioche". Si ce n'est pas la bonne, il faut passer son tour et c'est à la personne située à sa gauche de demander une carte à la personne de son choix.

**UN·E JOUEUR·EUSE NE PEUT DEMANDER UNE CARTE QUE SI IL
OU ELLE POSSÈDE DÉJÀ UNE CARTE DE LA MÊME FAMILLE.**

Par exemple:

Je possède **la Bouterolle** de la famille **Riveur**. Je veux demander à mon voisin le **n°5, le Tas** : *"Dans la famille riveur, je demande à mon voisin, le n°5, le Tas."*



maison
d e s
Hommes
e t d e s
techniques